Precauzioni

Questo dischetto contiene software per la console PlayStation®. Non utilizzare mai questo dischetto su altre macchine poichè potrebbe danneggiarsi. • Questo dischetto inoltre è adatto solamente ai requisiti tecnici della PlayStation® in versione europea e non può essere quindi utilizzato su altre versioni della PlayStation®. • Per un uso corretto, leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®. • Inserire il dischetto con la parte stampata rivolta verso l'alto. • Non toccare la superficie del dischetto ma afferrarlo dai lati. • Mantenerlo pulito ed evitare di graffiarlo. Se sporco, pulirlo delicatamente con un panno morbido. • Non esporre il dischetto alla luce diretta del sole, a umidità eccessiva e non lasciarlo vicino a fonti di calore. • Non provare mai ad utilizzare un dischetto incrinato, piegato o riparato con adesivo poichè potrebbe causare errori di funzionamento.

Per la salute.

• Fare come minimo delle pause di 15 minuti dopo ogni ora di utilizzo. • Non giocare se si è stanchi o si è dormito poco. • Giocare in una stanza ben illuminata, seduti davanti allo schermo alla distanza massima permessa dal cavo. • Ai soggetti sofferenti di epilessia va ricordato di consultare un medico prima dell'utilizzo di un videogioco; infatti particolari luci intermittenti o a motivo luminoso comunemente presenti nell'ambiente di tutti i giorni, in immagini televisive e anche in alcuni videogiochi potrebbero determinare un attacco. Va ricordato inoltre che anche coloro che non hanno mai sofferto di epilessia potrebbero comunque essere soggetti sensibili ad attacchi epilettici. Si consiglia anche di consultare un medico qualora durante il gioco dovesse insorgere uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazione della vista, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita dell'orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

I numeri telefonici del Servizio Clienti (Customer Service No.) e dell'Assistenza Videogiochi POWERLINE si trovano sul retro di questo manuale.

1 Player

Memory Card 1 block

Analog Control Compatible

Vibration Function Compatible

Optional Controller SLEH-0004

SCES-02567

DRAGON VALOR ™

ITALIANO

ALLESTIMENTO

Allestisci la tua console secondo le indicazioni del manuale istruzioni. Inserisci il disco di DRAGON VALOR™ e chiudi il coperchio. Accendi la console posizionando il tasto POWER (accensione) su ON. Non inserire o rimuovere periferiche o MEMORY CARD (Schede di Memoria) quando la console è accesa. Prima di iniziare a giocare, accertati di avere a disposizione blocchi liberi a sufficienza sulla MEMORY CARD. Le MEMORY CARD sono supportate solamente nell'ingresso MEMORY CARD 1.

NOTA: tutte le videate presenti in questo manuale sono state tratte dalla versione inglese del gioco. Alcune di queste potrebbero corrispondere a videate presenti nella versione non ancora definitiva del gioco e quindi differire da quelle della versione finale.

COME CAMBIARE DISCO

Man mano che il giocatore procede nel gioco, gli verrà chiesto di cambiare il disco. Per cambiare il disco, segui le istruzioni che appaiono sullo schermo senza spegnere la console.

COMANDI

Se utilizzi un Controller Analogico (DUALSHOCK™), puoi giocare a DRAGON VALOR™ usando i tasti direzionali o la levetta sinistra. Se utilizzi la levetta sinistra, assicurati che l'interruttore della modalità analogica sia acceso (LED display: rosso). La funzione di vibrazione del Controller Analogico (DUALSHOCK™) può essere attivata o disattivata dal menu "CONFIGURATION" (IMPOSTAZIONI). Per maggiori informazioni consulta la sezione "Menu Configuration" più avanti nel manuale.

Tasto START	Attivare la pausa
Tasto △	Aprire/chiudere la videata della situazione
Tasto ○	Usare una magia
Tasto ✕	Saltare
Tasto □	Usare la spada (con i tasti direzionali) Premi e tieni premuto il tasto □ per afferrare una leva / scatola, quindi usa i tasti direzionali o la levetta sinistra per tirare la leva / scatola.
Tasto L1 o L2	Usare con i tasti direzionali per scattare
Tasto R1 o R2	Accosciarsi. Premendo contemporaneamente un tasto direzionale, potrai attraversare passaggi stretti.

Oltre alle azioni descritte sopra, l'eroe potrà effettuarne altre grazie a determinate combinazioni di tasti. Troverai maggiori informazioni su queste mosse nella sottosezione Combattimento della sezione COMANDI DELL'EROE.

Per effettuare un ripristino del software, premi contemporaneamente i seguenti tasti: L1, L2, R1 and R2, START (avvio) e SELECT (selezione).

LA SCHERMATA DEI TITOLI

Premi il tasto START (avvio) per saltare il breve filmato introduttivo e accedere alla "TITLE SCREEN" (SCHERMATA DEI TITOLI). Premi ↑ o ↓ per scorrere le 3 opzioni della "TITLE SCREEN": "NEW GAME" (NUOVO GIOCO), "LOAD GAME" (CARICA) e "CONFIGURATION"→. Selezionane una e premi il tasto ⊗ per proseguire.

NEW GAME

Permette di iniziare una partita dall'inizio..

LOAD GAME

Permette di caricare una partita precedentemente salvata da una MEMORY CARD (Scheda di Memoria) inserita nell'ingresso MEMORY CARD 1. Usa i tasti direzionali per selezionare la partita che desideri caricare, quindi premi il tasto ⊗ per confermare. Verrà visualizzato un messaggio che ti informerà dell'avvenuto caricamento. Premi il tasto ⊗ per continuare.

MENU CONFIGURATION

Il menu "CONFIGURATION" ti permette di modificare le impostazioni di gioco. Premi ↑ / ↓ per evidenziare un'opzione, quindi premi il tasto ⊗ per confermare la selezione. Accederai ad uno dei sottomenu descritti di seguito.

NOTA: se desideri utilizzare il menu "CONFIGURATION" per modificare le impostazioni, devi farlo prima di iniziare a giocare. Una volta iniziata una partita, non potrai più modificare alcuna impostazione.

CONTROLLER

Questa videata ti permette di modificare le funzioni dei tasti del Controller:

Usa i tasti direzionali per selezionare una funzione, quindi premi il tasto ⊗ per confermare.

Seleziona il tasto che desideri utilizzare per tale funzione e premi il tasto ⊗ per confermare. Ripeti questa procedura per tutte le funzioni che desideri modificare.

Questa videata ti permette anche di attivare e disattivare la funzione di vibrazione del Controller Analogico (DUALSHOCK™): usa i tasti direzionali per selezionare l'impostazione desiderata e premi il tasto ⊗ per confermare.

Se desideri ripristinare tutte le impostazioni predefinite, premi il tasto SELECT.

Per tornare al menu "CONFIGURATION", seleziona "EXIT" (ESCI) usando i tasti direzionali, quindi premi il tasto ⊗.

POS. SCHERMO

Ti permette di regolare la posizione dello schermo utilizzando i tasti direzionali. Per ripristinare la posizione originale premi il tasto △. Quando hai finito, premi il tasto START (avvio) per tornare al menu "CONFIGURATION".

AUDIO

In questa videata puoi scegliere "SE" (SFX) per regolare il volume degli effetti sonori e "BGM" (MUSICA) per regolare la musica di sottofondo. Premi ↑ / ↓ per evidenziare una voce, quindi premi ← / → per modificare le impostazioni.

Per passare da "STEREO" a "MONO" e viceversa, seleziona l'opzione desiderata usando i tasti direzionali. In questo modo l'opzione apparirà circondata da una cornice verde.

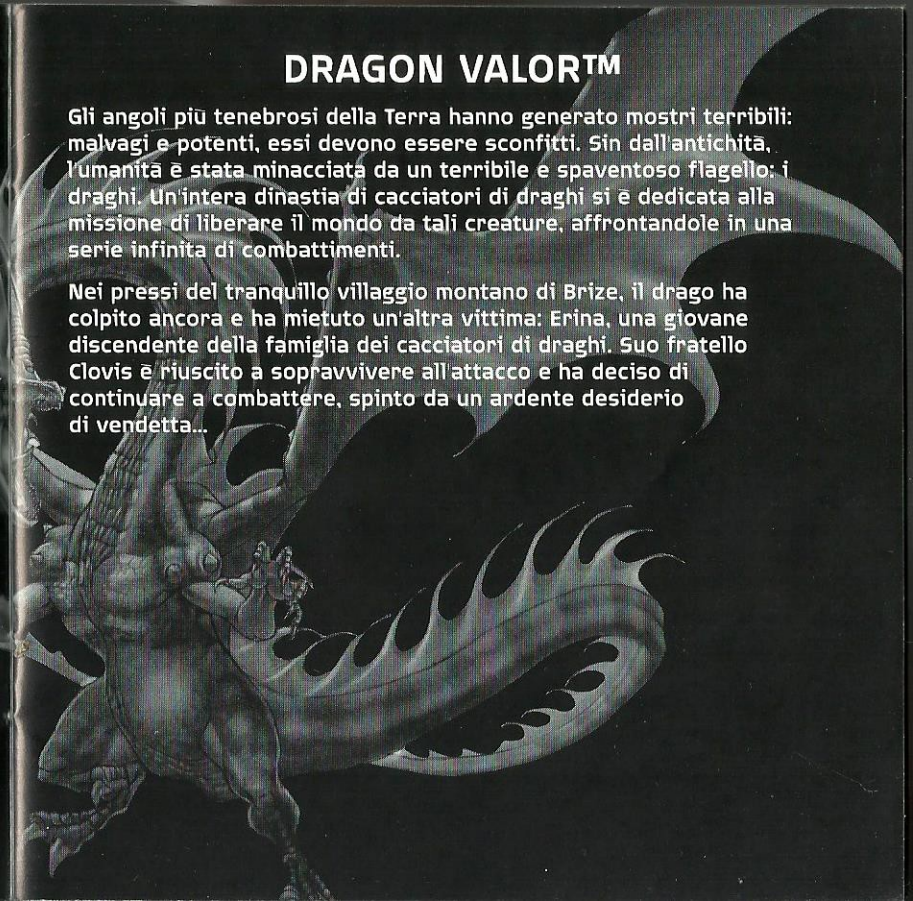
Per tornare al menu "CONFIGURATION", seleziona "EXIT", quindi premi il tasto ⊗.

EXIT

Selezionando questa opzione tornerai alla "TITLE SCREEN".

DRAGON VALOR™

Gli angoli più tenebrosi della Terra hanno generato mostri terribili: malvagi e potenti, essi devono essere sconfitti. Sin dall'antichità, l'umanità è stata minacciata da un terribile e spaventoso flagello: i draghi. Un'intera dinastia di cacciatori di draghi si è dedicata alla missione di liberare il mondo da tali creature, affrontandole in una serie infinita di combattimenti.

Nei pressi del tranquillo villaggio montano di Brize, il drago ha colpito ancora e ha mietuto un'altra vittima: Erina, una giovane discendente della famiglia dei cacciatori di draghi. Suo fratello Clovis è riuscito a sopravvivere all'attacco e ha deciso di continuare a combattere, spinto da un ardente desiderio di vendetta...

PERSONAGGI

Nel capitolo 1, dovrai salvare Celia nel castello di Raxis. L'esito di questa prima missione influenzerà in modo fondamentale le successive relazioni dell'eroe. Quale sentiero seguirai?

CELIA RAXIS

Celia Raxis è la principessa del Regno di Raxis. È stata catturata e imprigionata dai Cavalieri di Azel, che hanno anche ucciso i suoi genitori, il Re e la Regina. In seguito, a Clovis verrà proposto di diventare un Cavaliere del Palazzo Reale e il suo destino si incrocerà con quello di Celia...

CLOVIS BARCLAY

Clovis è un giovane assetato di vendetta per la morte della sorella Erina, che ha perso la vita nella lotta tra draghi e cacciatori di draghi. Nonostante cerchi sempre di dimostrarsi freddo e spietato, talvolta le sue azioni rivelano sensibilità e gentilezza nascoste.

DRAGON VALOR™ è una saga in continua evoluzione che abbraccia diverse generazioni. Questa sezione presenta alcuni dei personaggi protagonisti di determinate fasi di questa lunga storia.

CAROLINA

Carolina, figlia di un inventore, viene salvata da Clovis dalle grinfie di una crudele tribù ai confini di Raxis. Clovis vendica la morte dell'inventore e Carolina si innamora di lui, seguendolo nelle sue avventure. Alla fine, nella terra di Kadeli, Carolina sceglie di realizzare l'ultimo desiderio del padre e decide di dedicarsi alla professione di inventrice.

AAREN RAXIS

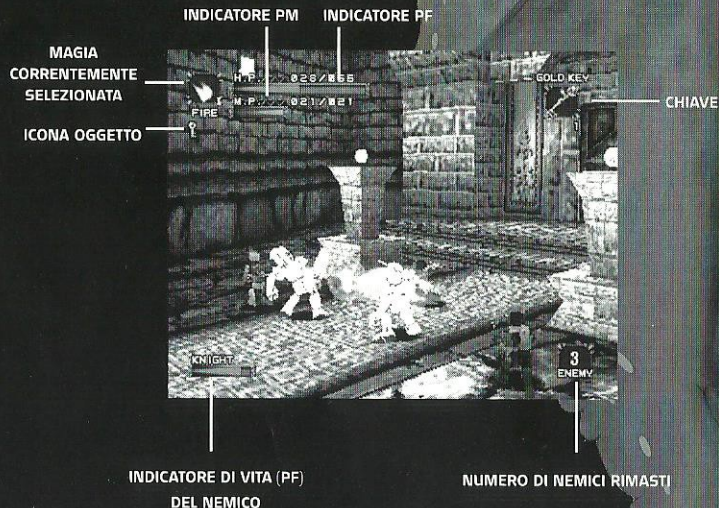
Nato come principe del Regno di Raxis, il giovane Aaren Raxis è costretto a combattere come cavaliere quando il regno viene diviso. Sebbene un po' troppo serio e zelante, Aaren è simpatico e alla mano. È figlio di Celia.

CODEL BARCLAY

Servendosi dell'arte della spada, appresa dal padre scomparso, il giovane Codel Barclay provvede al sostenimento finanziario della famiglia rubando ai pirati contro cui combatte. Possiede una personalità ribelle e incontrollabile, forse perché è stato abbandonato dal padre oppure a causa del metodo con cui si guadagna da vivere. È figlio di Carolina.

COME GIOCARE (1)

VIDEATA NORMALE

Si tratta della videata in cui l'eroe intraprende le sue avventure. Quando compaiono determinati nemici, oppure quando l'eroe raccoglie un oggetto, lo schermo cambia come mostrato di seguito.

MAGIA CORRENTEMENTE SELEZIONATA

Premendo il tasto △ potrai accedere alla "STATUS SCREEN" (VIDEATA SITUAZIONE) e selezionare un tipo di magia diverso.

M.P.

INDICATORE PM

Ogni volta che l'eroe utilizza una magia, l'indicatore PM (poteri magici) diminuisce.

3
ENEMY

NUMERO DI NEMICI RIMASTI: Ogni volta che un nemico scompare, l'eroe passa a quello successivo. Se questo indicatore non viene visualizzato, significa che il tuo personaggio può ora proseguire senza dover sconfiggere tutti i nemici di questa videata.

H.P.

INDICATORE PF: Quando il tuo personaggio subisce dei danni, l'indicatore PF (punti forza) diminuisce. Se si svuota completamente la partita termina.

GOLD KEY

1

CHIAVE: Si tratta di un oggetto che serve ad aprire porte speciali.

KNIGHT

INDICATORE DI VITA (PF) DEL NEMICO: questo indicatore appare quando il nemico viene colpito.

ICONA OGGETTO: Questa icona viene visualizzata quando il personaggio raccoglie un oggetto.

VIDEATA GAME OVER

Quando l'INDICATORE DI VITA del tuo personaggio si svuota, compare la "GAME OVER SCREEN" e ti viene chiesto se desideri continuare. Usa i tasti direzionali per selezionare "YES" (SI) o "NO", quindi premi il tasto ⊗ per confermare.

Se scegli "YES", la partita ricomincerà dall'inizio del livello attuale. Se scegli di continuare, 50 VAL saranno sottratti dal denaro in possesso dell'eroe.

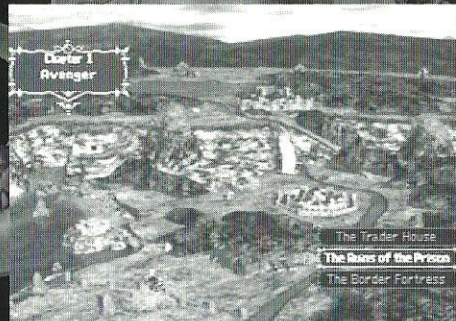
Se scegli "NO", la partita terminerà. NOTA: puoi scegliere di continuare anche se hai meno di 50 VAL a disposizione.

COME GIOCARE (2)

LIVELLO COMPLETATO

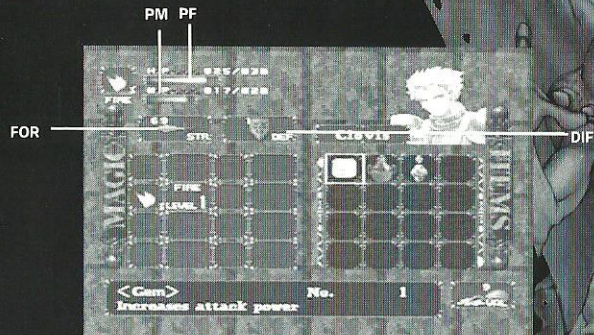
L'eroe combatte faccia a faccia contro il drago principale che compare alla fine di ogni capitolo. Se sconfiggerai questo formidabile opponente, potrai completare quel capitolo.

COME GIOCARE (3)

VIDEATA DELLA MAPPA

Questa videata compare ogni volta che completi un livello. Dalla "MAP SCREEN", puoi passare alla videata "MOVE" (CONTINUARE), "STATUS SCREEN" o "SAVE SCREEN" (VIDEATA SALVARE) premendo ⬆ / ⬇ per selezionare un'opzione e il tasto ⊗ per confermare.

COME SPOSTARSI

I luoghi a cui puoi accedere sono indicati nella "MAP SCREEN". A volte avrai più di una possibilità tra cui scegliere. Seleziona "MOVE", quindi usa i tasti direzionali per scegliere un luogo. Premi il tasto ⊗ per confermare e ti sposterai nel luogo selezionato.

STATUS SCREEN

Questa videata indica lo stato dell'eroe, le magie che ha imparato e gli oggetti che ha ottenuto; viene anche utilizzata per selezionare diversi tipi di magia. Per accedere a questa videata, premi il tasto △ in qualsiasi momento durante il gioco. Per tornare alla "NORMAL SCREEN", premi il tasto △.

STATISTICS

FOR	Indica i poteri d'attacco dell'eroe.
DIF	Indica i poteri di difesa dell'eroe
PF	Sulla sinistra sono visualizzati i punti forza attuali dell'eroe, mentre sulla destra compare il valore massimo.
PM.	Sulla sinistra sono visualizzati i poteri magici attuali dell'eroe, mentre sulla destra compare il valore massimo.

TIPI DI MAGIA IMPARATI DALL'EROE

Spostando il cursore su un'icona magia con i tasti direzionali, nella casella di testo sottostante apparirà una descrizione.

OGGETTI ATTUALMENTE IN POSSESSO DELL'EROE

Spostando il cursore su un'icona oggetto con i tasti direzionali, nella casella di testo sottostante apparirà una descrizione.

SAVE SCREEN

Se una MEMORY CARD (Scheda di Memoria) è stata inserita nell'ingresso 1 della console, selezionando "SAVE" (SALVARE) sulla "MAP SCREEN" potrai accedere alla videata di salvataggio. Usa i tasti direzionali per selezionare il blocco che desideri utilizzare, quindi premi il tasto ⊗ per confermare.

Quando apparirà il messaggio "Save completed" (Salvataggio completato), premi il tasto ⊗ per continuare a giocare.

COMANDI DELL'EROE
COMBATTIMENTO

Difesa Nessun tasto

L'eroe si volta ad affrontare il nemico e si difende da attacchi frontali fisici (non di magia) senza bisogno di muoverlo o premere alcun tasto.

Attacco □

Se premi il tasto □, l'eroe attaccherà il nemico. Questo è il metodo di attacco più semplice. È possibile ottenere combinazioni di mosse di attacco utilizzando il tasto □ + i tasti direzionali e premendo il tasto □ + il tasto L1 o L2 mentre l'eroe sta scattando e il tasto R1 o R2 mentre l'eroe si sta accosciando.

Colpo continuo

Se premi il tasto □ tre volte in successione rapida, l'eroe eseguirà tre colpi consecutivi, l'ultimo dei quali avrà la potenza d'attacco maggiore.

Salto ⊗

Premendo il tasto ⊗, puoi far saltare l'eroe. A seconda di quanto a lungo terrai premuto il tasto, il salto sarà più o meno alto. Premendo il tasto □ mentre l'eroe sta saltando, potrai anche effettuare un attacco volante.

Doppio salto ⊗ ⊗

Premendo nuovamente il tasto ⊗ mentre l'eroe sta saltando, puoi fargli eseguire un doppio salto. Il doppio salto può essere utile quando anche un lungo salto non permette all'eroe di andare abbastanza lontano. Anche in questo caso, premendo il tasto □ durante un doppio salto potrai effettuare un attacco volante.

Colpo verso l'alto R1 + ⊗

Premendo il tasto ⊗ mentre l'eroe è accosciato (tasto R1 o R2), puoi eseguire un colpo verso l'alto, utile per attaccare nemici in aria.

Colpo spaccaelmi ⊗ (salto lungo) R1

Premendo il tasto R1 durante un salto lungo, puoi eseguire un colpo molto potente, chiamato spaccaelmi. Ricorda che il colpo spaccaelmi non può essere eseguito durante un salto breve.

Super colpo Tieni premuto il tasto □

Rilasciando il tasto dopo averlo tenuto premuto, l'eroe attaccherà il nemico in maniera particolarmente potente.

Lancio in aria □ R1 □

Eseguendo questa mossa al momento giusto, puoi far sì che l'eroe effettui un potente attacco e scagli il nemico in aria. Questa mossa può essere unita ad altre, come ad esempio il colpo verso l'alto.

Pugnalata verso il basso ⊗ ⊗ R1

Effettuando questa mossa nella seconda fase di un doppio salto, l'eroe eseguirà una pugnalata verso il basso.

Schivata ⊡ + ⊗

Utilizza questa mossa solo quando è assolutamente necessario, poiché consuma alcuni dei tuoi PF e ti lascia esausto per un breve periodo di tempo. Tuttavia, potrai riprenderti più in fretta premendo rapidamente il tasto ⊗.

Salto mortale all'indietro ⊡ ⊗

Premendo questi tasti, farai eseguire all'eroe un salto mortale all'indietro. Si tratta di un'utilissima mossa evasiva.

Salto mortale all'indietro + calcio ⊡ ⊗ ⊡

Premendo questi tasti, l'eroe potrà contrattaccare con un calcio mentre esegue un salto mortale all'indietro. L'eroe non può subire alcun danno mentre esegue un salto mortale all'indietro.

Doppio salto mortale all'indietro ⊡ ⊗ ⊗

Premendo il tasto ⊡, quindi il tasto ⊗ e poi nuovamente il tasto ⊗, farai eseguire all'eroe un doppio salto mortale all'indietro. Si tratta di una mossa evasiva praticamente infallibile.

Magia ◎

Premendo il tasto ◎ potrai utilizzare la magia correntemente selezionata. Per effettuare l'attacco magico saranno necessari alcuni PM, la cui quantità varierà a seconda della magia utilizzata.

Durante un attacco magico, puoi tenere premuto il tasto ◎ per ruotare in modo da affrontare un bersaglio mobile e quindi rilasciarlo quando sei pronto.

NOTA: il tempo per cui tieni premuto il tasto non influenza in alcun modo la potenza dell'attacco.

Prima però devi ottenere il libro della magia!

Per ogni tipo di magia c'è un determinato libro della magia. Per essere in grado di utilizzare qualsiasi tipo di magia, l'eroe deve ottenere il relativo libro della magia. I libri della magia talvolta compaiono quando un eroe sconfigge un certo nemico oppure si trovano in determinati luoghi. Quando l'eroe ottiene il suo primo libro della magia impara il primo livello della magia in questione.
Quando in seguito otterrà un altro libro della magia per lo stesso tipo di magia, ne imparerà il livello successivo. Ricorda che l'eroe può utilizzare un tipo di magia solamente se questo è stato selezionato nella "STATUS SCREEN". Per farlo, utilizza i tasti direzionali per effettuare la selezione e premi il tasto ⊗ per confermare.

MAGIA E OGGETTI

Questa sezione elenca i tipi di magia e di oggetti presenti in DRAGON VALOR™. Ci sono molti oggetti preziosi da trovare, quindi cerca di acquistare tutti quelli che ti sembrano utili.

MAGIE

Complessivamente ci sono 8 tipi di magia: tuttavia, a causa dei diversi sviluppi possibili della trama, non è possibile raggiungere il terzo livello di tutti.

- **CURA MAGICA** Recupera i PF dell'eroe. Dal secondo livello in poi, può anche essere utilizzata per infliggere danni agli zombi.
- **DIFESA MAGICA** Accresce i poteri di difesa dell'eroe e aumenta il suo raggio d'attacco per un periodo di tempo determinato.
- **FUOCO MAGICO** Attacca il nemico bruciandolo e accende le torce.
- **GHIACCIO MAGICO** Congela il nemico trasformandolo in un blocco di ghiaccio e raffredda le piattaforme infuocate.
- **THUNDER MAGIC** Danneggia il nemico per mezzo di un fulmine e attiva ordigni grazie alla sua carica elettrica.
- **MINA MAGICA** Rilascia mine e attacca il nemico sul terreno minato.
- **MAGIA INVISIBILE** Permette all'eroe di diventare invisibile al nemico.
- **VORTICE MAGICO** Intrappola il nemico in un vortice per un periodo di tempo determinato, impedendogli di muoversi o attaccare.

OGGETTI

Esistono due tipi di oggetti: gli oggetti ad effetto immediato e gli oggetti ereditabili. Alcuni oggetti aumentano i PF, i PM, i poteri d'attacco o i poteri di difesa dell'eroe e diventano effettivi non appena vengono ottenuti. Esiste anche un altro tipo di oggetto: una chiave che serve ad aprire le porte e può essere utilizzata solamente nel livello corrente.

Gli oggetti possono essere trovati lungo il percorso oppure acquistati nei negozi. Ci sono tre tipi di negozi che puoi visitare: quelli in cui puoi vendere, quelli in cui puoi comprare e quelli in cui puoi effettuare scambi. Ogni negoziante potrebbe essere in possesso di preziose informazioni, quindi cerca sempre di fare un po' di conversazione prima di passare agli affari.

OGGETTI AD EFFETTO IMMEDIATO

I seguenti oggetti funzionano solamente per una generazione, ma in alcuni casi influenzano le caratteristiche dei discendenti dell'eroe.

- **GIOIELLO MAGICO** Aumenta i poteri d'attacco dell'eroe. Compare quando l'eroe sconfigge un gran numero di nemici usando la spada.
- **ANTICO PAPIRO** Permette di aumentare il valore massimo dei PM. Compare quando l'eroe sconfigge un gran numero di nemici usando la magia.
- **CALICE** Permette di aumentare il valore massimo dei PF.
- **MEDICINA** La medicina verde recupera i PF, mentre quella blu recupera i PM. La quantità di punti recuperati dipende dal livello della medicina: esistono 3 livelli di medicina.
- **FUNGO VELENOSO** Danneggia l'eroe a causa del veleno che contiene, ma recupera allo stesso tempo alcuni dei suoi PM.
- **CHIAVE** Anche se non è un oggetto ad effetto immediato, è necessaria per aprire alcune porte del capitolo.

OGGETTI EREDITABILI

Gli effetti di questi oggetti vengono ereditati dai discendenti dell'eroe. Possono essere visualizzati nella "STATUS SCREEN".

- **CIONDOLO** Permette di aumentare il valore massimo dei PF dell'eroe.
- **LITOGRAFIA** Permette di aumentare il valore massimo dei PM dell'eroe.
- **ANELLO** Aumenta i poteri d'attacco dell'eroe.
- **TALISMANO** Aumenta i poteri di difesa dell'eroe.
- **ORECCHINO** Quando l'eroe lo indossa, fa in modo che i suoi PM si consumino più lentamente.
- **LIBRO** Aumenta il livello di magia dell'eroe. La copertina di ogni libro è di colore diverso a seconda del tipo di magia.
- **PEPE** Questa preziosa spezia può essere scambiata con altri oggetti nei negozi di scambio.
- **VINO** Vino Questa forte bevanda può essere scambiata con altri oggetti nei negozi di scambio.

SUGGERIMENTI

DRAGON VALOR™ contiene una vasta gamma di trucchi e oggetti. Questa sezione contiene alcuni suggerimenti che potranno dimostrarsi utili. Naturalmente ne esistono molti altri oltre a quelli elencati di seguito.

- Cerca sempre di rompere tutto ciò che trovi utilizzando la spada. In questo modo, spesso troverai oggetti da utilizzare o scambiare al negozio successivo.
- Ti trovi in un vicolo cieco? Non scoraggiarti. Prova a farti strada distruggendo gli oggetti che ti impediscono il passaggio.
- Sposta gli oggetti. Premi il tasto ■ + il tasto direzionale davanti all'oggetto che desideri muovere.
- Se ti trovi di fronte a una selezione di interruttori, prova diverse combinazioni finché non trovi quella che funziona.
- Posizionarti sugli interruttori potrebbe aiutarti a superare gli oggetti che ti bloccano il passaggio, come una porta o delle lance. Alcuni interruttori funzionano solamente se ti ci posizioni sopra e potrà essere necessario collocarvi un oggetto pesante per mantenerli premuti.